



CURSO EN MANEJO DE PLATAFORMAS DE ENSEÑANZA VIRTUAL (GOOGLE FOR EDUCATION) MODALIDAD VIRTUAL

INTRODUCCIÓN

Con la vigente emergencia a nivel nacional y mundial provocada por el apareamiento de un nuevo Coronavirus, al cual se le ha denominado COVID19, el que hacer y dinamismo de los países a nivel mundial, ha generado un inminente cambio y un salto definitivo a la utilización de las herramientas tecnológicas virtuales. A muchos les ha tomado por sorpresa, ya que los ha obligado a la utilización de dichas herramientas, las cuales van más allá del simple uso de las redes sociales, puesto que las actividades a las que estábamos acostumbrados se han tenido que virtualizar, como trabajar desde casa, estudiar en todos los niveles educativos, generar comercio como la compra y venta de alimentos, entre otros. Actualmente existen plataformas que se pueden utilizar y que son amigables pero se necesita de inducción apropiada para su utilización, principalmente para el área educativa.

Este curso ofrece una introducción, acercamiento y adaptación a los cambios abruptos que han tenido muchos docentes, cuyos métodos pedagógicos han sido principalmente de manera presencial y tradicional, los cuales ahora están necesitando una capacitación en herramientas de educación digital, para poder afrontar los nuevos retos de la educación virtual.

Lo interesante de este curso es que no se limita a capacitar solo personal docente, sino también a todas las personas que están relacionadas con el proceso de enseñanza-aprendizaje multidisciplinario.

El curso está diseñado para atender a alumnos con acceso a internet, de habla hispana y radicados en cualquier país del mundo.

OBJETIVOS

- ✓ Que el participante sea capaz de aplicar los conocimientos adquiridos en el curso, en sus actividades cotidianas de trabajo como docente.



- ✓ Que el participante conozca e incorpore en su ejercicio la utilización de otras herramientas virtuales, para el desarrollo del contenido didáctico.
- ✓ Que el participante logre crear contenidos pedagógicos digitales, transfiriendo sus conocimientos presenciales, realizando clases virtuales amenas e interactivas.

COMPETENCIAS A DESARROLLAR:

- ✓ Dominar el uso y configuración de la Plataforma Google Classroom para el desempeño docente.
- ✓ Utiliza las Herramientas de Google Suit para la planificación y ejecución de sus actividades académicas.
- ✓ Ejecuta las herramientas de Clases en Vivo de manera Virtual o Streaming
- ✓ Aplicar herramientas digitales, diversas, para la creación de contenidos

DIRIGIDO A:

Profesionales egresados, graduados y profesionales de educación media y básica, profesionales en la enseñanza multidisciplinaria e interesados en actualizar conocimientos sobre el uso de Google Classroom.

MODALIDAD PROPUESTA:

La metodología que se propone consiste en encuentros sincrónicos (en vivo) haciendo uso de herramientas de tecnología, iniciando en fin de semana propuestos SABADO DE 8:00 am A 12:00 pm, este encuentro comprende clase expositiva y discusión de los contenidos.



CONTENIDOS

Módulo	Contenido	Tiempo	Docente
I	<p>Introducción a Google For Education y la educación digital.</p> <p>Introducción a Google Suit</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Google Drive ● Documentos en Google ● Presentaciones en Google ● Hojas de Cálculo en Google ● Formularios en Google ● Calendarios ● Correo Electrónico. 	4 horas	Oscar Hernández - Roberto Henríquez
II	<p>Introducción a Google Classroom</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Creación de cuenta ● Creación de clases ● Cómo agregar alumnos ● Cómo compartir clases entre docentes <p>Configuración de Google Classroom</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Ajuste de clases <ul style="list-style-type: none"> ○ Configuraciones generales ○ Cómo configurar el cálculo de calificaciones ○ Configuraciones de uso 	4 horas	Oscar Hernández
	<p>Trabajo de clase</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Administración de clases (Docente) <ul style="list-style-type: none"> ○ Cómo asignar Tareas 		

ESCUELA DE POSGRADOS



	<ul style="list-style-type: none"> ○ Cómo subir Materiales ○ Cómo crear temas ○ Cómo crear Cuestionarios ○ Cómo crear exámenes ● Entorno para estudiantes <ul style="list-style-type: none"> ○ Cómo presentar una tarea ○ Cómo contestar exámenes ○ Cómo trabajar documentos compartidos <p>Trabajos grupales</p> <p>Herramientas de Google Classroom</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Uso de calendarios ● Uso de Google Drive 	4 Horas	Oscar Hernández
IV	<p>Actividades del Maestro (Avanzado)</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Cómo calificar tareas ● Cómo calificar Exámenes ● Cómo asignar notas ● Cómo descargar cuadro de notas ● Cómo programar materiales ● Cómo compartir materiales en varias clases ● Uso del Tablón 	4 Horas	Oscar Hernández
V	<p>Herramientas Multimedia para clases online</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Herramientas y recursos para diseño gráfico básico ● Recursos para Presentaciones. ● Edición de video básico ● Creación y edición de audios (Podcast) ● Uso de youtube como plataforma de videos 	4 horas	Roberto Henríquez
VI	<ul style="list-style-type: none"> ● Herramientas para clases en vivo <ul style="list-style-type: none"> ○ Software para edición de transmisiones en vivo. ○ Youtube Studio ○ Herramientas Google para clases en vivo <p>Google Hangout Meet</p>	4 Horas	Oscar Hernández- Roberto Henríquez

ESCUELA DE POSGRADOS



UNIVERSIDAD EVANGÉLICA
DE EL SALVADOR

	<ul style="list-style-type: none"> ○ Herramientas de Terceros (Zoom) 		
	<p>Evaluación Final</p> <p>Presentación de clase online por cada alumno demostrando la capacidad de uso de las herramientas.</p> <p>El alumno dará una clase de 10 min del tema de su preferencia utilizando las herramientas de aprendidas en el diplomado.</p>	4 Horas	Oscar Hernández - Roberto Henríquez
	TOTAL HORAS	28	

INVERSIÓN:

Costo: \$130.00 por persona
 1 Matrícula de.....\$ 50.00
 2 Mensualidades de.....: \$ 40.00



Alameda Juan Pablo II, Calle El Carmen.
San Antonio Abad, San Salvador, El Salvador.